

HOLLOW EARTH EXPEDITION



Nombre _____ Jugador _____

Arquetipo _____ Motivación _____

Xp

Estilo

DESCRIPCIÓN

Edad _____ FdN _____ Nacionalidad _____

Género _____ Ojos _____ Pelo _____

Altura _____ Peso _____ Piel _____

ATRIBUTOS PRIMARIOS

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

Cuerpo Carisma
 Destreza Inteligencia
 Fuerza Voluntad

Tamaño Andar/Correr
 Movimiento Nadar/Trepar
 Percepción Saltar h/v

HABILIDADES

Habilidad	Base	+	Nivel	=	Rango (Media)	Espec.	Nivel Espec.	Nivel Espec.	Nivel
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____
_____	_____	+	_____	=	(_____)	_____	_____	_____	_____

TRASFONDO

TALENTOS

NOTAS

RECURSOS

Dinero _____

LENGUAJES

DEFECTOS

CAMPAÑA

EQUIPO

Encima	#	Peso	Notas

Mochila	#	Peso	Notas

TOTAL

Cargando al hombro

#	Peso	Notas

TOTAL

#	Peso	Notas

TOTAL

COMBATE

Iniciativa Aturdido

Fase Noqueado

Bloqueo/Parada Desplazado

Defensa Derribado

Salud

ESTORBO

Carga ligera Sin penalizadores

Carga media -1 a Dest. y Mov.

Carga pesada -2 a Dest. y Mov.

Carga máx. -4 a Dest. y Mov.

Arma	Fuerza	Nivel Hab.	Talento	Rango ataq.	Media	Velocidad
Desarmado	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Rápido
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arma	Daño	Modif.	Ataque	Media	Rango	Carencia	Velocidad
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Capacidad/Munición: 1s 10s 100s

Notas: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Capacidad/Munición: 1s 10s 100s

Notas: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Capacidad/Munición: 1s 10s 100s

Notas: _____

Armadura	Bono def.	Modif.	Pen. Dest.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Escudo	Bono def.	Modif.	Pen. Dest.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fuego automático:

Fuego concentrado: Dispara 3 balas, un blanco, +1 al ataque.
 Vaciar cargador: Dispara 20+ balas, un blanco, +5 al ataque.
 Ráfaga: Dispara 20+ balas, múltiples blancos, +5 al ataque, -2 por 1,5m.
 Nota: Vaciar cargador y Ráfaga- Solo Defensa pasiva.